Четене/писане от/във файлове

Когато съдържанието на един SVG файл се зареди, трябва да се прочетат само фигурите, които програмата поддържа, всички останали SVG елементи могат да се игнорират.

<svg>

<rect x="5" y="5" width="10" height="10" fill="green" />

<circle cx="5" cy="5" r="10" fill="blue" />

<rect x="100" y="60" width="10" height="10" fill="red" />

</svg>

[Tryit Editor v3.7 (w3schools.com)](https://www.w3schools.com/graphics/tryit.asp?filename=trysvg_rect)

Figure

Унаследяват:

Line: кординати на начало (x1, y1) и край (x2, y2),

Rect кординати на ляв, горен ъгъл (x,y); offset (width, height); цвят

Circle координати на център (cx, cy); радиус. Цвят

Файлове

Меню – user interface

Figures – масив от фигури (конструктор – чете от файл) (деструктор – записва във файл)

Figure –

Line rect circle –

Меню

Ппц програмата тря поддържа отваряне на много файлове, ама нии ше го напраим с 1;